



ŠPORTOVÁ ZÓNA GALA

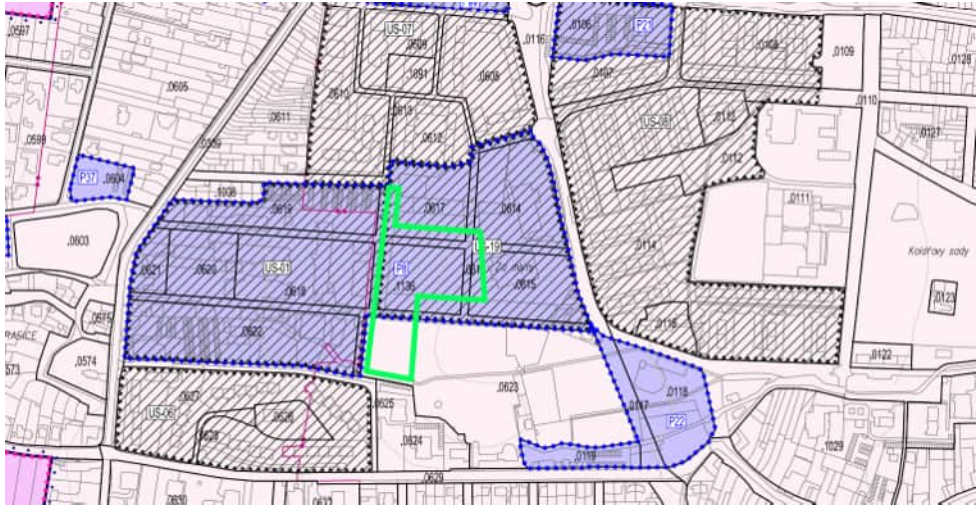


Ateliér: BGA021 Ateliér architektonické tvorby 2
Téma práce: Sportovní zóna Aquapark Gala v Prostějově
Ročník/semestr/rok: 2. / zimní / 2025-2025
Vedoucí práce: Ing. arch. Petr Novák, Ph.D
Konzultant: Konzultant: prof. Ing. Jan Pěnčík, Ph.D
Autor: Nikola Balážiová

Aquapark Gala - Ide o vonkajší aquapark a rekreačný areál, ktorý slúži ako obľúbené miesto pre rodiny, deti aj dospelých počas leta. Lokalita v okolí Aquaparku Gala predstavuje významnú športovo-rekreačnú zónu mesta Prostějov. Nachádza sa v bezprostrednom kontakte s viacerými husto obývanými obytnými súbormi, prilehlým priemyselným areálom Gala a komerčnými zónami s obchodnými centrami. Táto poloha jej prirodzene predurčuje potenciál stať sa kvalitným, moderným verejným priestorom určeným na športové aktivity, oddych i sociálnu interakciu obyvateľov naprieč všetkými vekovými kategóriami. Súčasný areál vonkajšieho aquaparku ponúka rozmanitú škálu funkcií, od plaveckých a rekreačných bazénov, cez detské ihriská, plochy pre beachvolejbal a petanque, až po relaxačné a gastronomické zázemie. Napriek tomu je časť územia v súčasnosti technicky aj koncepčne zastaraná a postráda ucelenú urbanistickú štruktúru, ktorá by umožnila jeho efektívne a celoročné využitie. V súvislosti s prípravou novostavby krytého bazéna dojde k podstatnému rozšíreniu vonkajšieho areálu a príľahlého športového zázemia, ktoré je už zastaralé a neplní svoju funkciu. Cieľom návrhu bolo vytvoriť viacfunkčný verejný priestor, ktorý by rozšíril programovú ponuku aquaparku o ďalšie plochy určené na rekreáciu, šport a kultúrne aktivity, pričom by nebol určený výhradne pre jeho návštevníkov. Navrhované územie má slúžiť aj širšej verejnosti a to obyvateľom mesta Prostějov i ostatným návštevníkom – ako otvorená mestská štruktúra umožňujúca aktívne trávenie voľného času nezávisle od prevádzky aquaparku. Zámer zároveň reaguje na potrebu celoročného využitia lokality, čím dopĺňa sezónny charakter aquaparku a vytvára udržateľný a živý verejný priestor fungujúci počas všetkých ročných období.

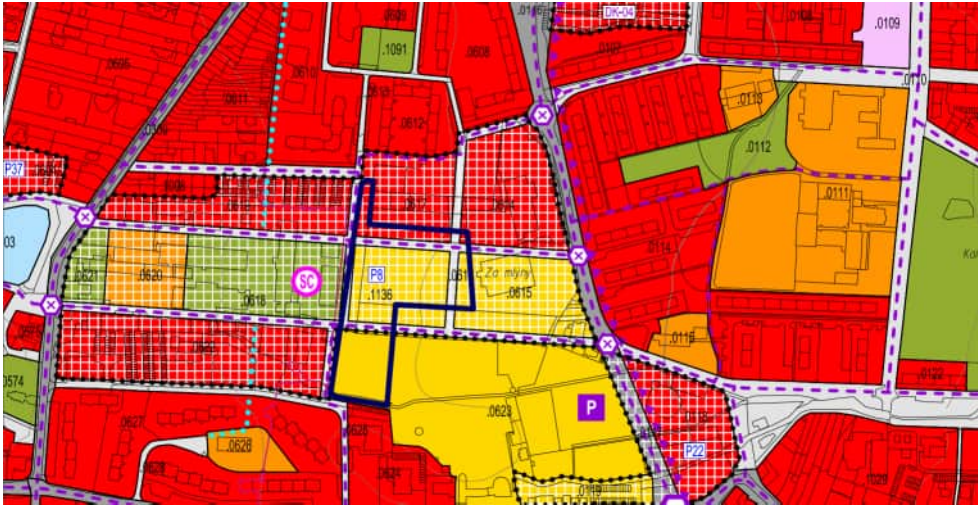
Môj návrh je založený na jasnom a čitateľnom priestorovom koncepte, ktorého základom je rozdelenie územia na viacero funkčne odlišených zón. Jednotlivé zóny sú navrhnuté tak, aby medzi sebou vytvárali harmonický a vzájomne sa podporujúci systém, v ktorom sú funkcie logicky rozmiestnené, plynulo na seba nadväzujú a zároveň sa navzájom nerušia. Členenie územia reflektuje rozdielne nároky používateľov na mieru aktivity, hlučnosti a súkromia, čím prispieva k celkovej kvalite a prehľadnosti verejného priestoru. Navrhované územie pozostáva z kludovej zóny, rodinnej zóny, kultúrnej zóny, oddychovej zóny a športovej zóny, ktoré sú prepojené hierarchickým systémom komunikácií. Hlavné komunikačné ťahy tvoria cyklotrasy, vedené v súbehu s chodníkmi pre peších, situované okrajovo, ďalej od hlavných funkčných plôch, s cieľom minimalizovať kolízie medzi chodcami a cyklistami. Vedľajšie komunikácie sú riešené ako jemnejšie pešie chodníky, ktoré prirodzene prechádzajú jednotlivými zónami a zabezpečujú ich vzájomné prepojenie a dostupnosť. V pokojovej zóne sú umiestnené prvky drobnej architektúry určené na pasívny oddych, plochy pre hru petanque a pokojná terasa kaviarne, orientovaná do tichšieho prostredia. Rodinná zóna je koncipovaná ako bezpečný a prehľadný priestor so zázemím pre rodičov v podobe kaviarne s terasou, z ktorej je vizuálny kontakt na dve detské ihriská – samostatne riešené pre mladšie a staršie deti. Východne od kaviarne sa nachádza lanové ihrisko. Kultúrna zóna je definovaná amfiteátrom, ktorého hľadisko je formované terénnym modelovaním kopca so zapustenými lavičkami, zatiaľ čo jeho opačná strana prechádza do miernejšieho svahu s kaskádovým sedením. Oddychová zóna je situovaná v okrajovej, pokojnejšej časti územia, mimo hlučnejších funkcií, a je vybavená mobiliárom pre relaxačné aktivity vrátane hojdacích sietí. V športovej zóne dominuje krytý skatepark, doplnený o plochy pre bouldering so stenami do výšky 4m určenými na lezenie bez istenia a parkourovú plochu s prekážkami a hrazdami.

Materiálové riešenie kaviarne a prekrytia skateparku je koncipované jednotne, s cieľom vytvoriť vizuálne aj architektonicky kompaktný celok. Zvolená paleta materiálov podporuje čitateľnosť návrhu a zároveň vytvára príjemné prostredie pre návštevníkov. Dominantným konštrukčným aj výrazovým prvkom je drevo, ktoré plní funkciu hlavného nosného materiálu a zároveň prispieva k prirodzenému charakteru stavieb. Doplnené je presklenými plochami, umožňujúcimi dostatočný prienik denného svetla do interiérov, a falcovaným plechom použitým ako strešná krytina. Fasády sú detailne dopracované prostredníctvom drevených lamelových lát. Celkové materiálové riešenie účinne zmierňuje vizuálnu masivnosť a veľkorysé rozpätia prekrytia skateparku. Spevnené plochy v areáli sú riešené funkčne a prehľadne – cyklotrasy sú realizované z asfaltu, zatiaľ čo vedľajšie pešie chodníky sú vysypané štrkom jemnej frakcie, ktorý podporuje mäkkší charakter prostredia. Povrchy detských ihrísk sú tvorené liatou gumovou vrstvou typu PIP (pour in place), pričom každé ihrisko je farebne odlišené. Toto riešenie zvyšuje ich čitateľnosť v priestore, podporuje orientáciu a zároveň pôsobí pre deti hravo a atraktívne. Ostatné plochy areálu sú ponechané ako trávnaté, doplnené výsadbou stromov, ktoré zabezpečujú prirodzené tienenie a zlepšujú mikroklimu územia. Konštrukčné riešenie prekrytia skateparku je založené na nosnej rámovej portálovej konštrukcii z lepeného dreva, ktorá je stužená ondrejskými krížmi a zavetrená pomocou OSB4 dosiek. Strešná krytina je uložená na sústave lát a kontralát. Nosný systém je navrhnutý tak, aby nezasahoval do priestoru skateparku, a zároveň efektívne prenášal všetky zaťaženia do základovej konštrukcie. Objekt kaviarne je riešený obdobným konštrukčným princípom – nosnú konštrukciu tvorí sústava KVH hranolov, doplnená o drevovláknitú tepelnú izoláciu, difúznú fóliu a rošt z lát, na ktorý je kotvený drevený obklad. Zvolené materiálové a konštrukčné riešenia spoločne vytvárajú harmonický a udržateľný architektonický koncept, ktorý rešpektuje mierku verejného priestoru, podporuje jeho prirodzený charakter a zároveň spĺňa nároky na funkčnosť, trvácnosť a estetickú kvalitu. Odhadovaná cena je 120 339 000 Kč



Výkres základného členenia územia

riešená parcela sa nachádza na území plochy prestavby



Hlavný výkres využitia územia

riešená parcela patrí do plôch občianskeho vybavenia - telovýchovné a športové zariadenia, a do plôch zmiešaných obytných



Výkres predpokladaných záberov pôdneho fondu

riešená parcela patrí do plochy zemiedetského pôdneho fondu II. triedy ochrany a do plochy zmeny

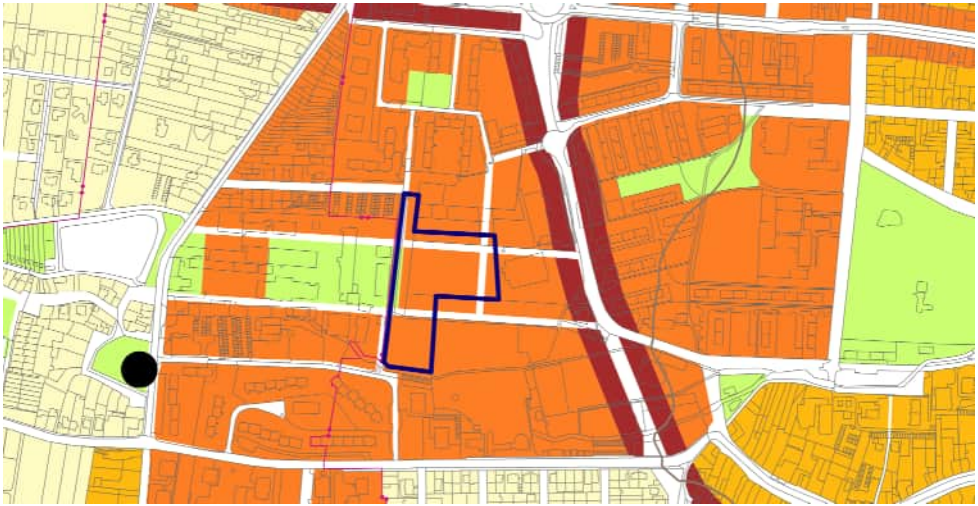


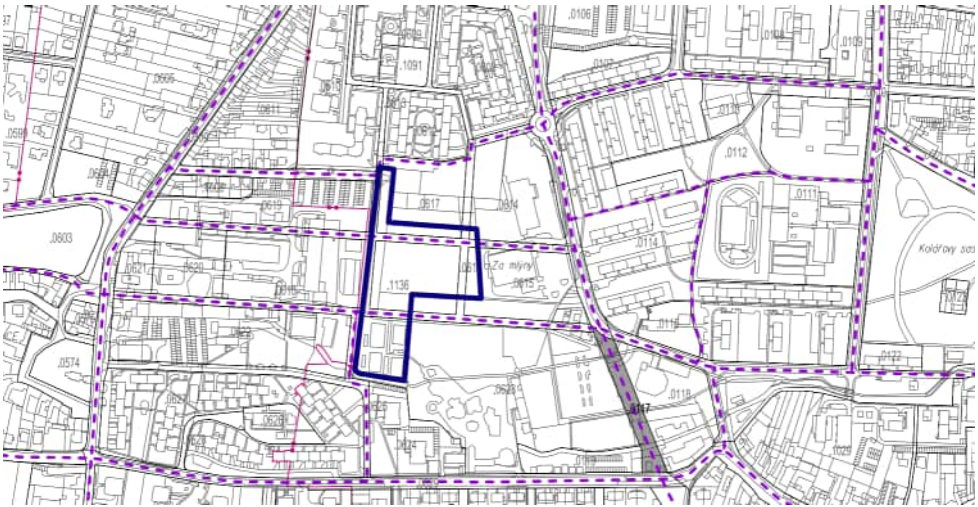
Schéma výškovej regulácie zástavby

maximálna výška zástavby v riešenom území je 14m



Výkres technickej infraštruktúry

Riešené územie je vybavené všetkými potrebnými inžinierskymi sieťami



Výkres verejno prospešných stavieb

Cez riešené územie prechádzajú cyklistické komunikácie, ktoré sú prínosom vzhľadom na dopyt tejto formy dopravy v meste Prostějov

Výkres základného členenia územia

- riešená parcela
- plocha prestavby

Výkres základného členenia územia

- riešená parcela
- plachy zmiešané obytné
- plachy občianskeho vybavenia - verejná infraštruktúra
- plachy občianskeho vybavenia - telovýchovné a športové zariadenia
- plachy verejných priestranstiev - verejná zeleň

Výkres základného členenia územia

- riešená parcela
- poľnohospodársky pôdny fond II. triedy ochrany
- plocha zmeny a jej kód

Schéma výškovej regulácie zástavby

- 15/19m (rímsa/ustúpené podlažie alebo podkrovia 45°)
- 13/17m (rímsa/ustúpené podlažie alebo podkrovia 45°)
- 10/14m (rímsa/ustúpené podlažie alebo podkrovia 45°)
- 5/7m (rímsa/ustúpené podlažie alebo podkrovia 45°)

Výkres technickej infraštruktúry

- riešená parcela
- vedľajší vodovod
- teplovodné vedenie významné
- výroba tepelnej energie
- vodný tok
- plynovod významný
- dominanta - Krasice

Výkres verejno prospešných stavieb

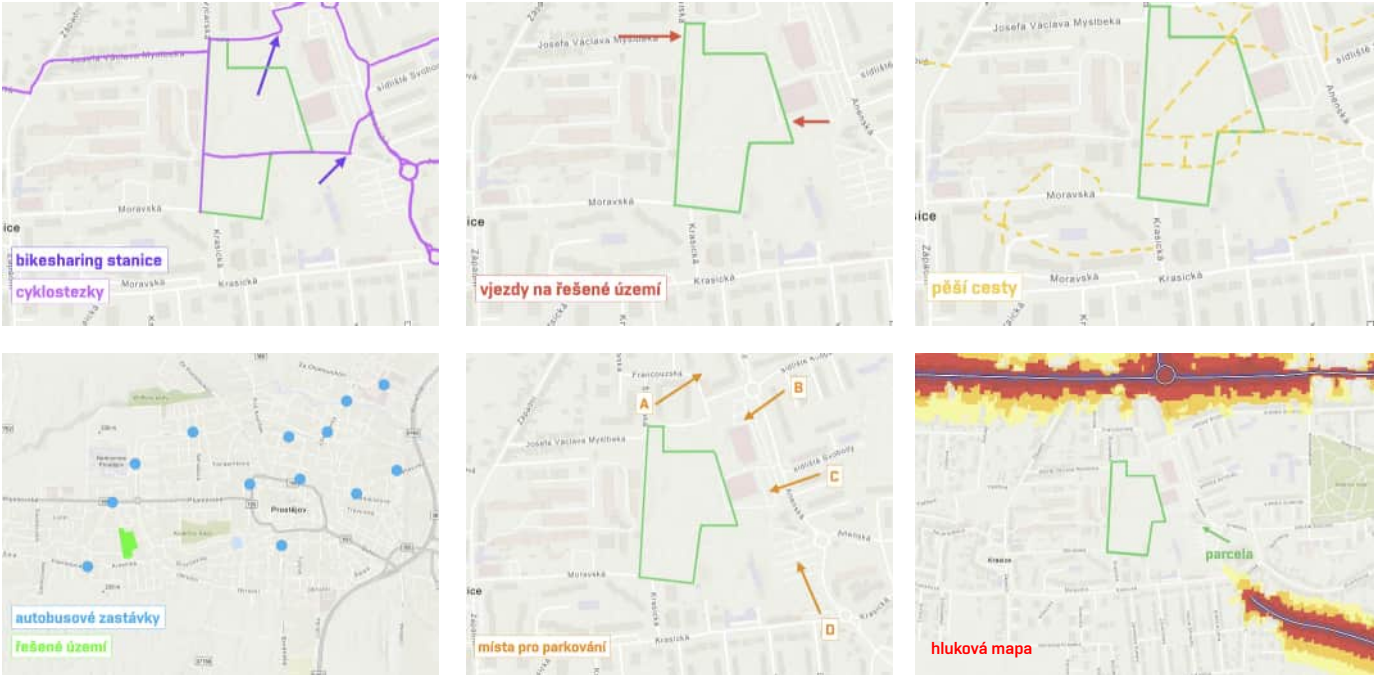
- riešená parcela
- cyklistická komunikácia

analýza dopravy

- do samotného centra Prostějova, vzdialeného od parcely asi 2,5 km, sa dá dostať autom do 6 min

- Rovinný charakter topografického usporiadania Prostějova ho robí medzi cyklistami obľúbeným. Jednoznačne najviac atraktívna je cyklotrasa Hloučela – Moskovice – Plumlov.

- najbližšou autobusovou zastávkou je Krasice rozcestí, vzdialená asi 700 m od parcely



analýza zelene

páda: - čiernozem

- II. trieda ochrany - nadpriemerné chránené pôdy, vysoko chránené

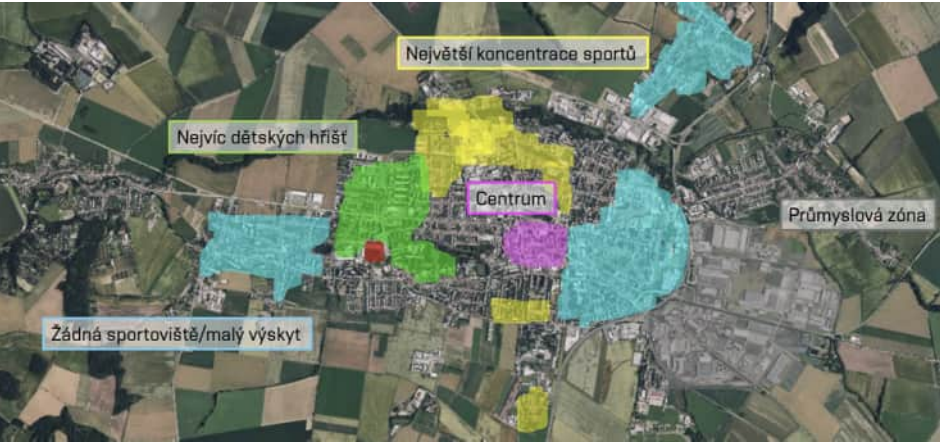
- v areáli aquaparku sa nachádzajú stromy s vyššou korunou, ktoré poskytujú tieň pre návštevníkov

- terén je rovinatý

jestvujúce stromy: Lípy, Jasany, Javory



analýza občianskeho vybavenia



V meste Prostějov sa nachádza niekoľko objektov určených na voľnočasové aktivity. Vo väčšine prípadov ide o parky a športoviská.

- Nachádza sa tu aj veľké množstvo detských ihrísk pre najmladšiu vekovú kategóriu, avšak pre staršie deti a mládež sú k dispozícii iba verejné parky.

- Ďalšie atrakcie, ako napríklad lanové centrum alebo lezecká stena, sa nachádzajú vo väčšej vzdialenosti od mesta.



Obchodná pasáž - detské zábavné centrum šmoulíkov, Laser aréna Prostějov

Kolářovy sady - psia lúka, vonkajšia posilovňa, inline dráha, discgolf, detské ihrisko

ZŠ Jana Železného - otvorené pre verejnosť: apríl - november, Po - Ne, 16:00 - 20:30

analýza histórie

- prvé zmienky pochádzajú z roku 1411 pod názvom Prostějovice

- 27.3.1390 sa Prostějov stalo mestom

- okolo pol. 17. storočia dochádza k rozvoju potravinárskeho, textilného a odevného priemyslu

- v 18. storočí hradby mesta strácali svoj význam - mesto prijalo uznesenie o zbúraní stavieb (chies sa zachovala len náročná bašta s príslušnou stenou)

- v roku 1898 došlo k elektrifikácii mesta

- po roku 1948 sa z drobných závodov vytvárali väčšie celky

- zlúčením niekoľko menších prevádzok kožených výrobkov a obuvi bola v roku 1949 GALA



analýza územného plánu

zhrnutie analýz

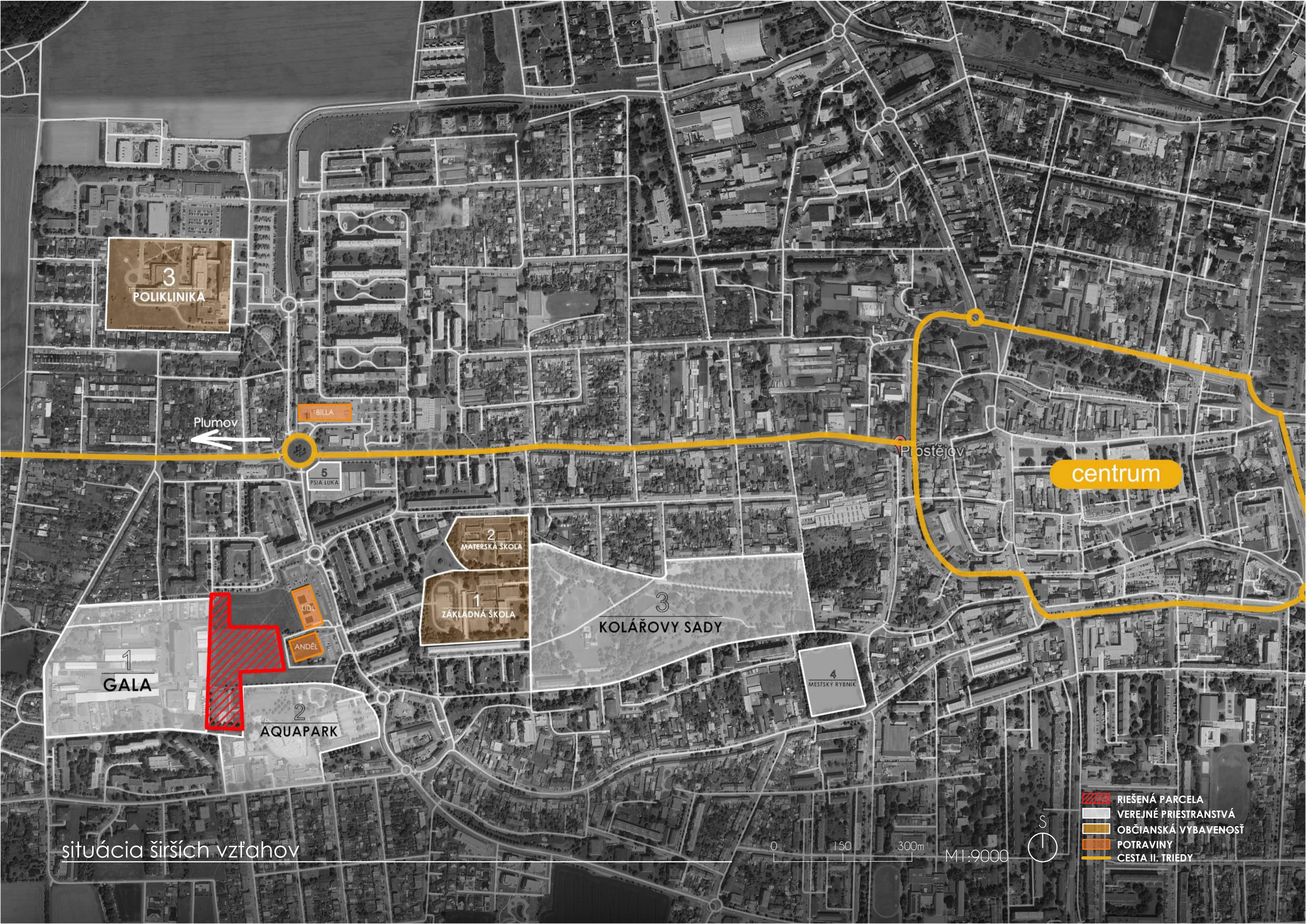
Superkilen | Copenhagen | BIG / Topotek

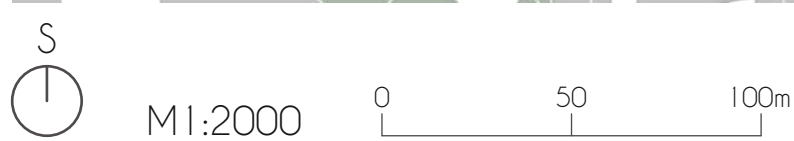


Tianjin 4A Sports | Tianjin | Ballistic Architecture Machine (BAM)



referenčné príklady





legenda značení

- jestvujúce budovy
- budúca výstavba
- trávnaté plochy
- cestné komunikácie
- spevnené plochy
- plochy parkovísk
- hranice pozemku
- cyklistické trasy
- budúce cyklotrasy
- budúca úprava terénu
- vstupy na pozemok
- stromy

pozitíva

- 1 možnosť úpravy náplavky
- 2 dobré umiestnenie cyklotrasy
- 3 riešená parcela bez porastov
- 4 potraviny v blízkosti
- 5 oploenie areálu GALY
- 6 dostupné verejné parkoviská
- orientácia na svetové strany

negatíva

- 1 neestetický pohľad na budovu (Anděl)
- 2 neestetický pohľad na budovu (GALA)
- 3 zúžená cyklotrasa
- široké šírenie hluku

problémový výkres

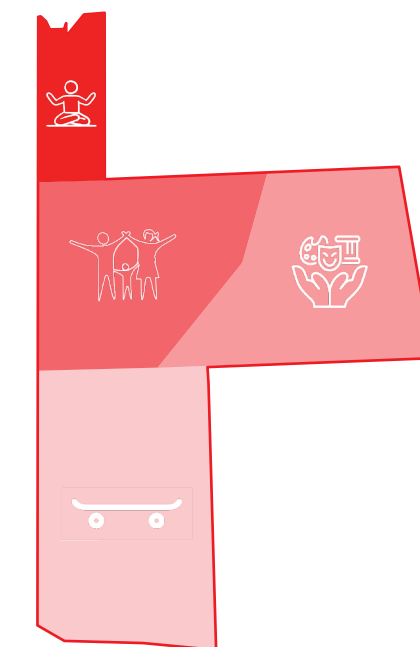
legenda značení

- jestvujúce budovy
- trávnaté plochy mimo parcely
- detské ihriská
- lanový park
- oddychová plocha
- parkour
- bouldering
- workoutové ihrisko
- spevnené plochy
- vodné prvky pre deti
- mobiliár
- strenšná krytina
- trávnatá plocha
- terasa kaviarne
- tieniaca plachta
- plochy pre petanque
- cyklotrasa + peší chodník
- vstupy
- predpokladané pokračovanie komunikácie

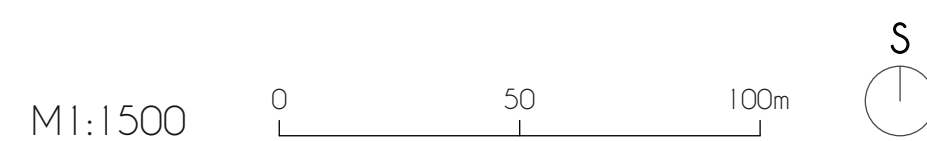
- 1 skatepark (prestrešený)
- 2 šatňa + wc
- 3 kaviareň
- 4 amfiteáter

rozdelenie zón

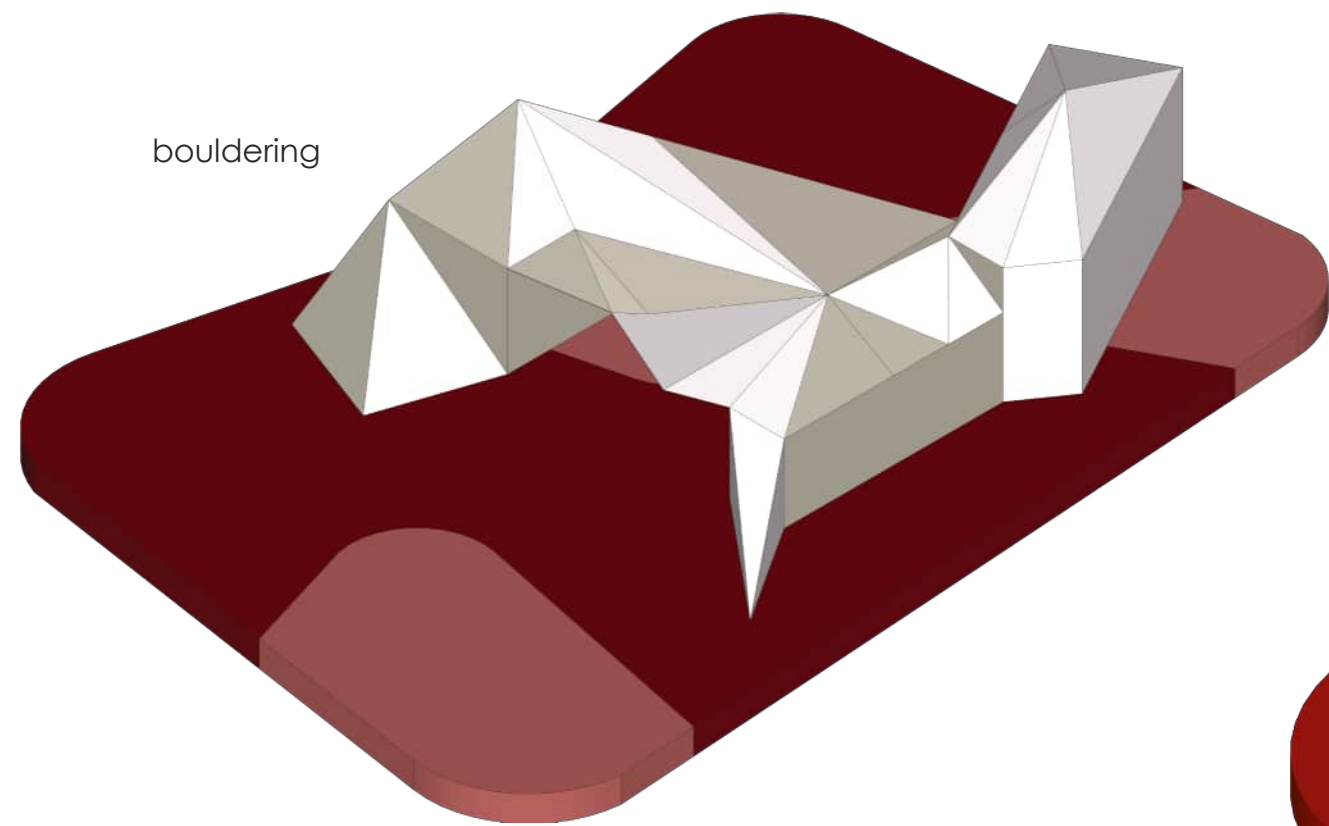
- kludová zóna
- rodinná zóna
- rodinná zóna
- športová zóna



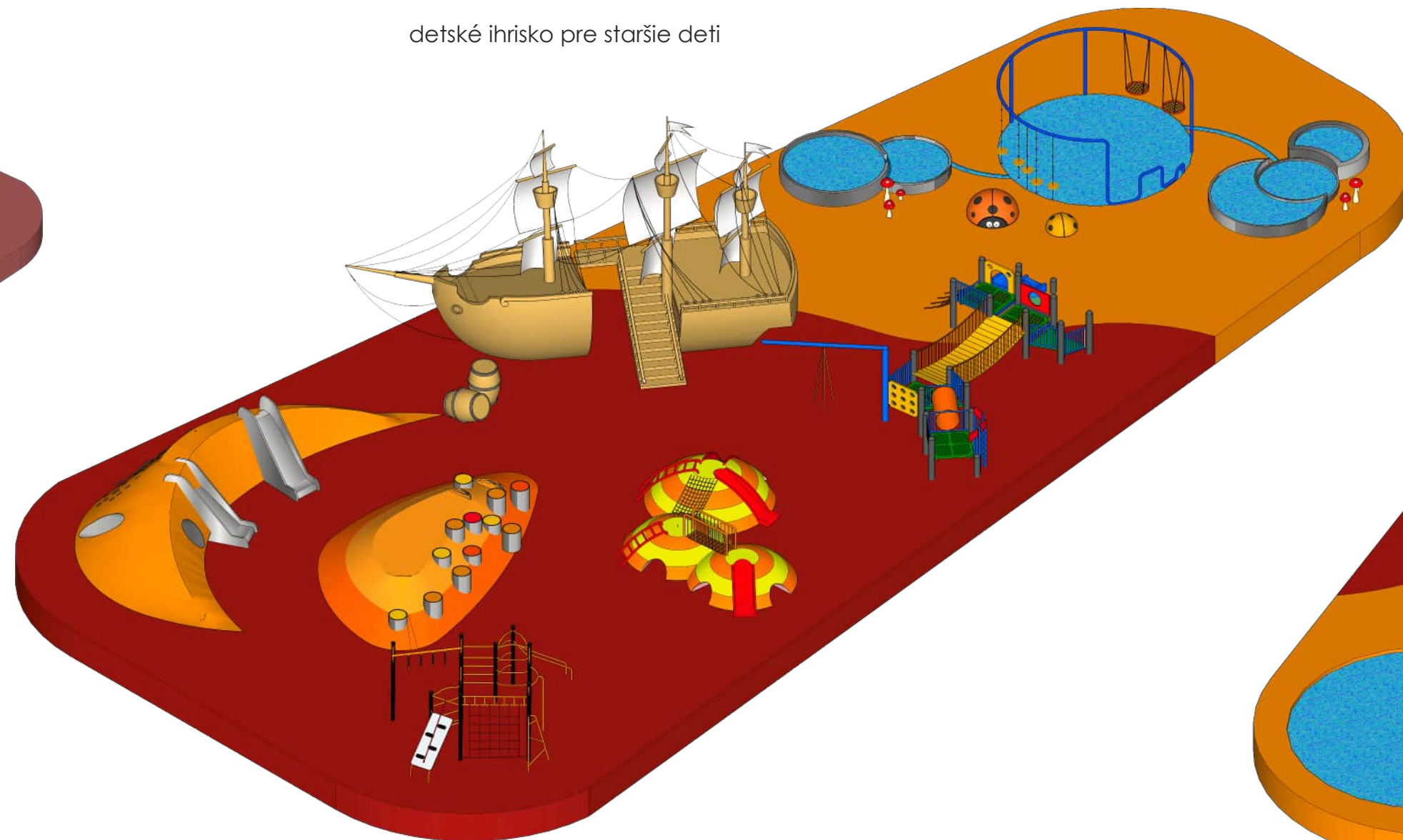
situácia miesta stavby



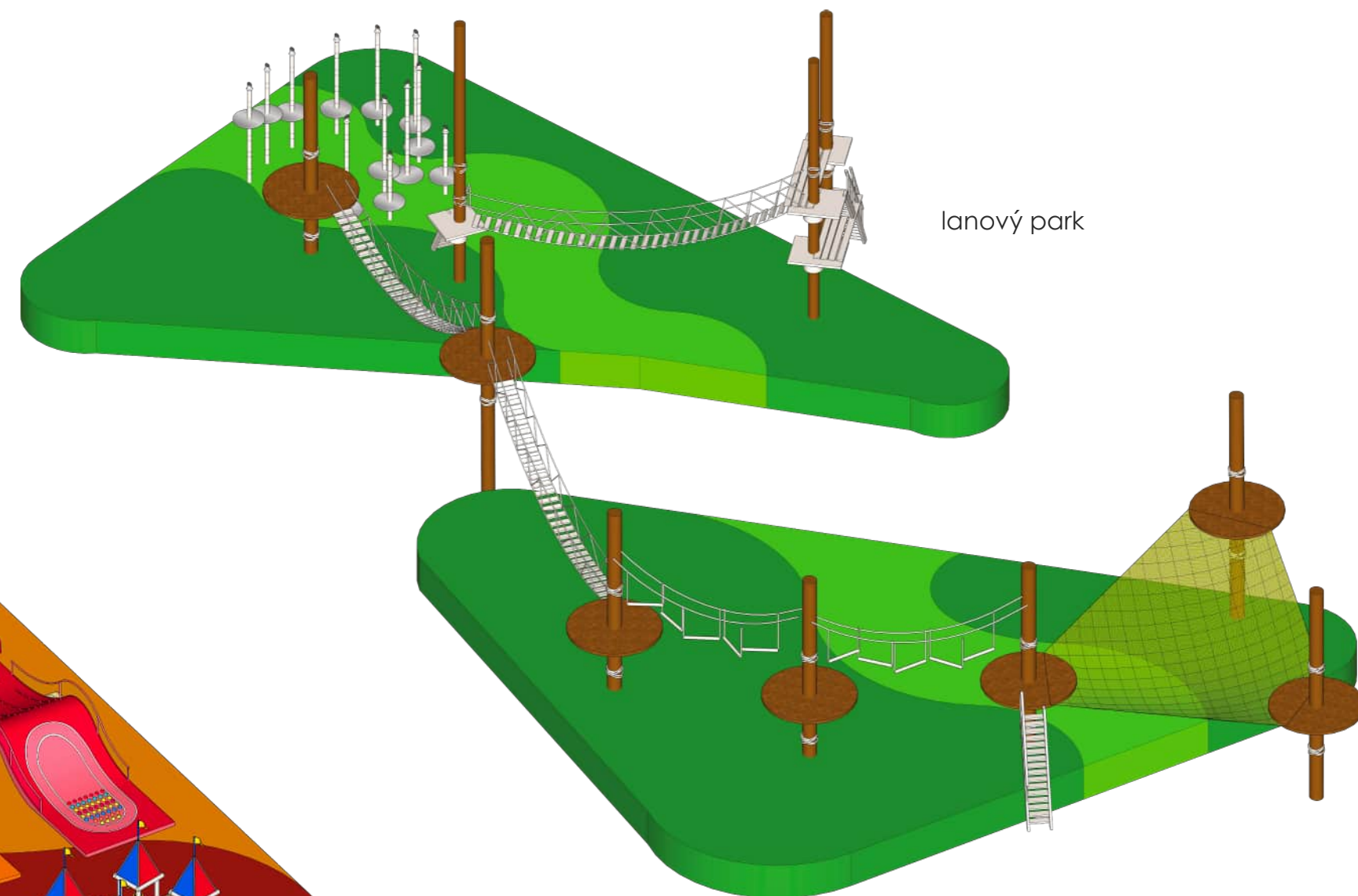
bouldering



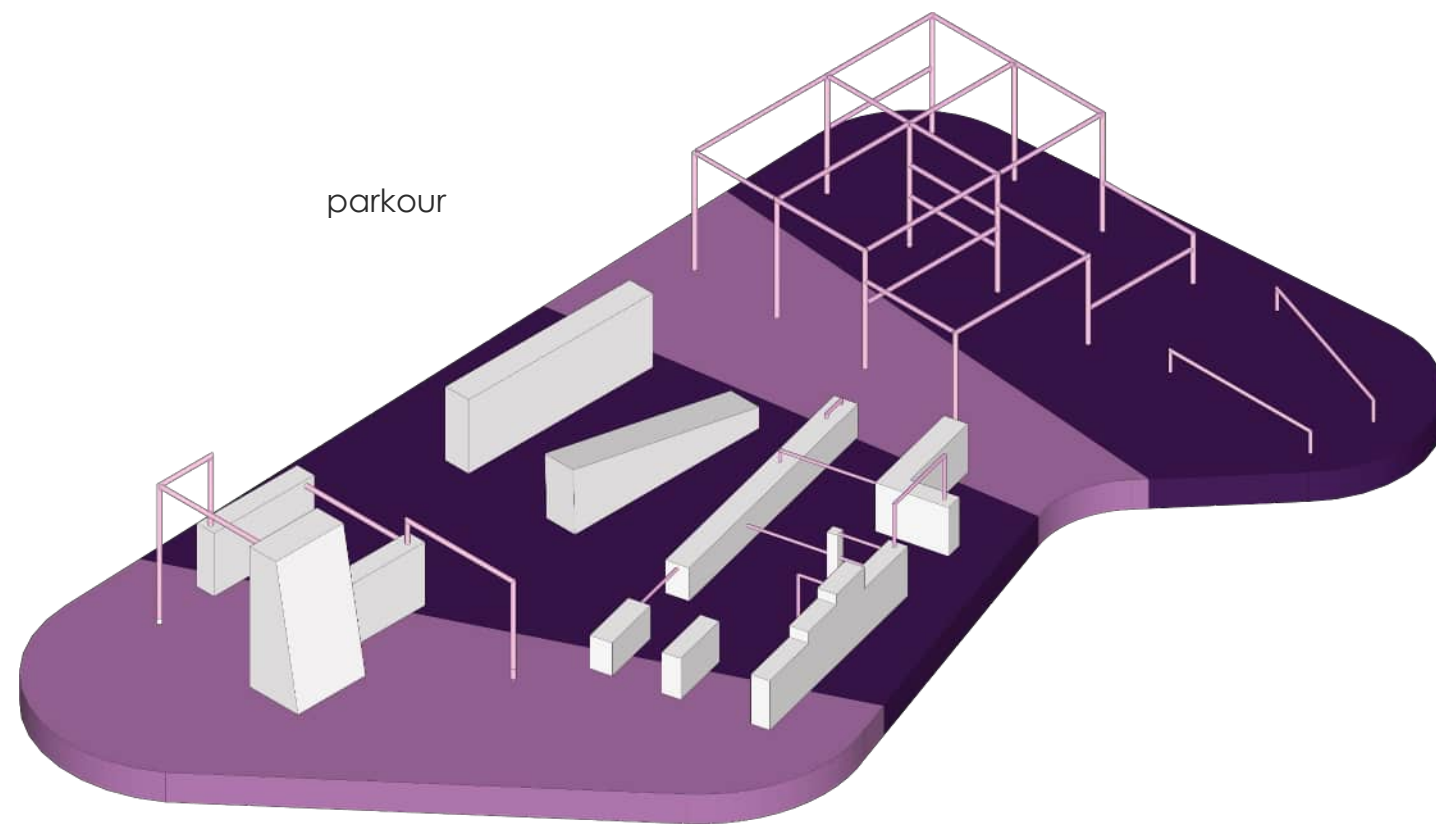
detské ihrisko pre staršie deti



lanový park



parkour



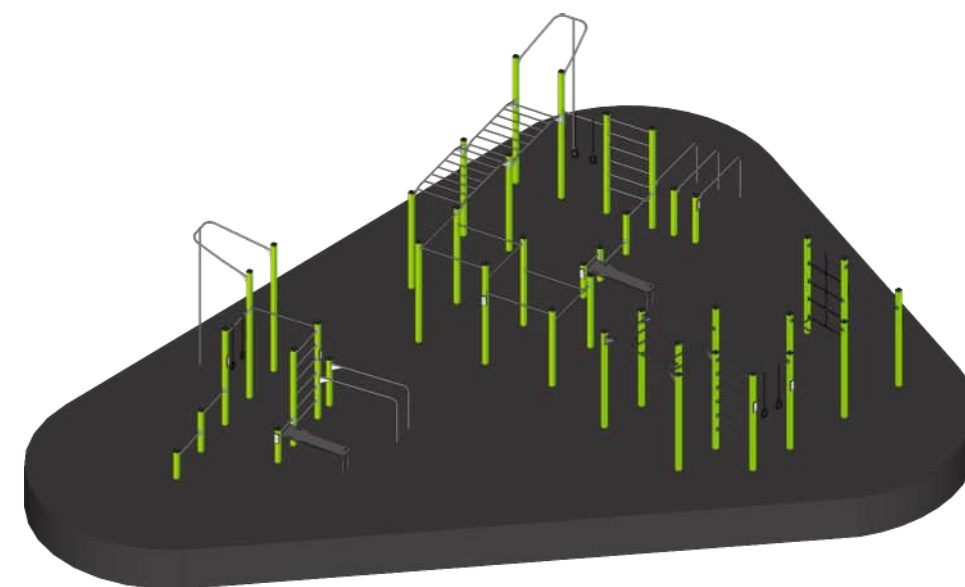
oddychová zóna



detské ihrisko pre mladšie deti



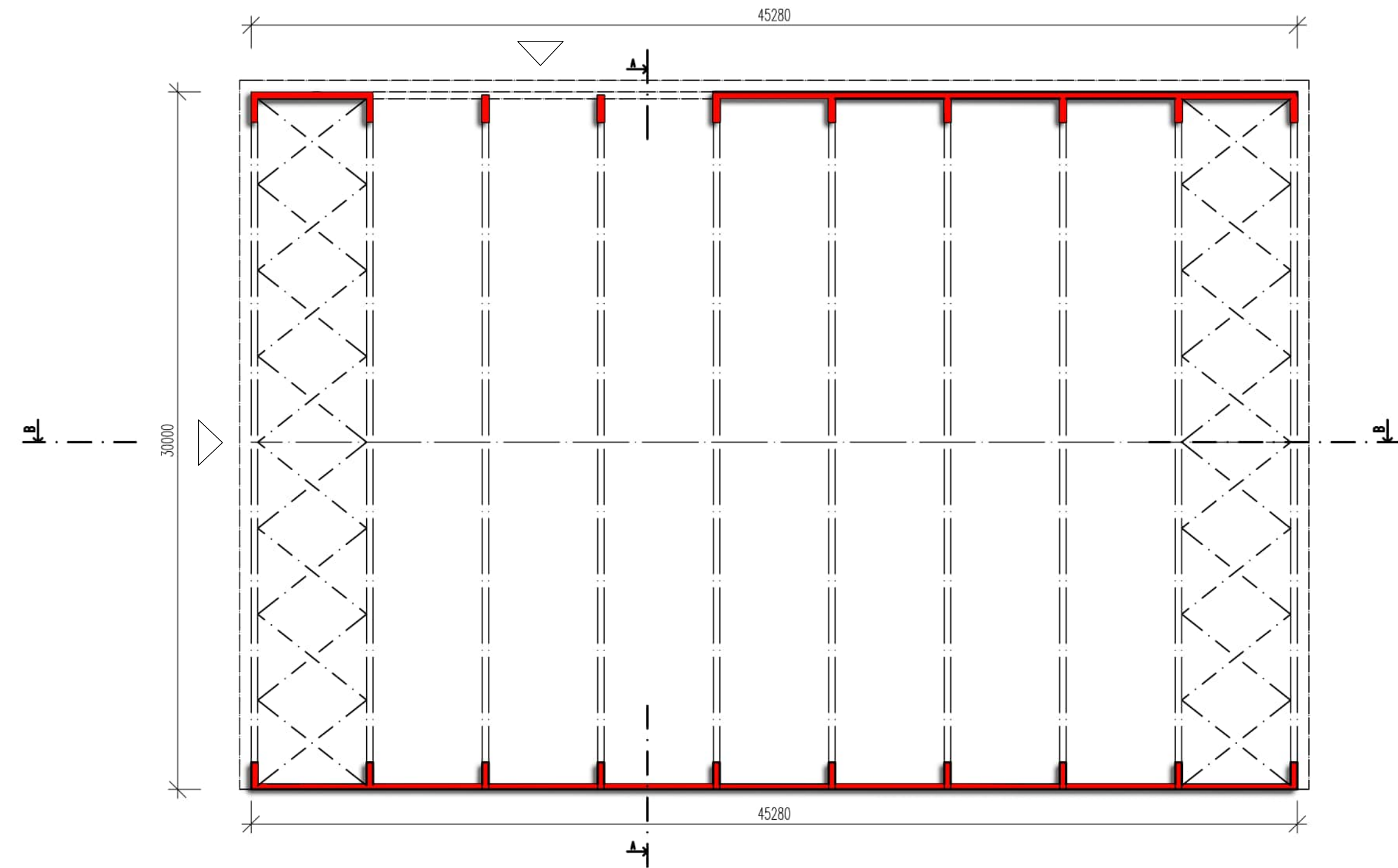
workoutové ihrisko



jednotlivé zóny

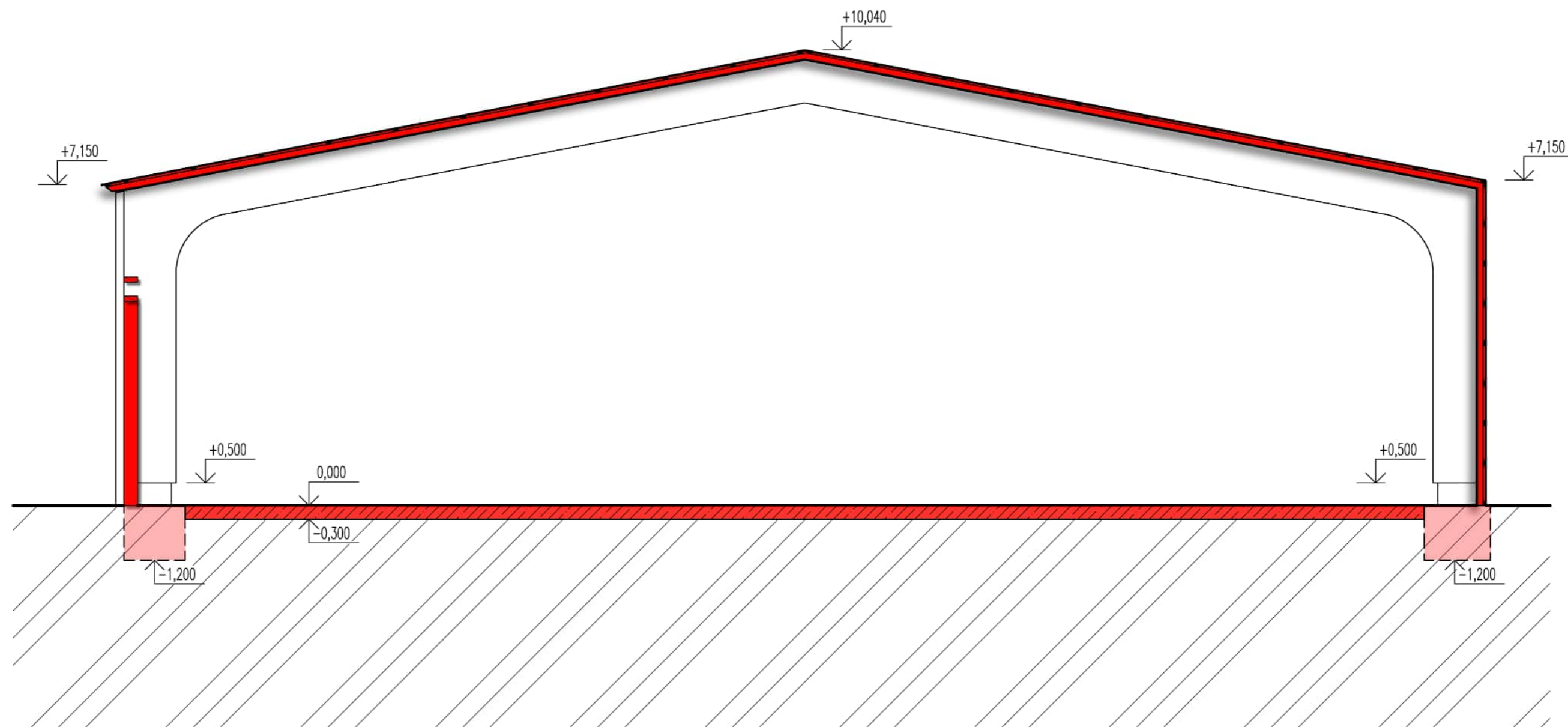
jednotlivé zóny

skatepark

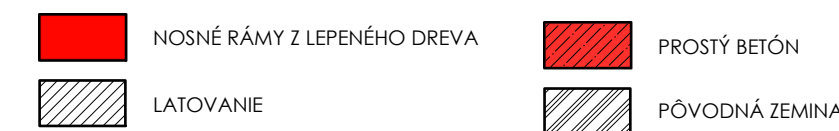
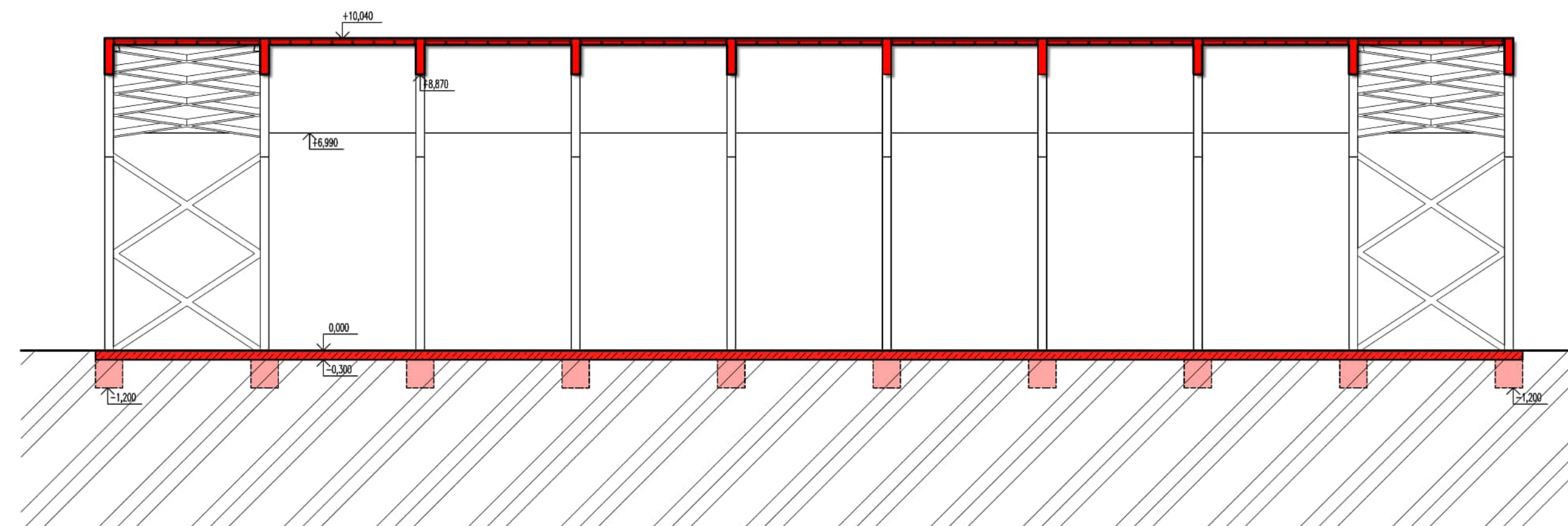


pôdorys prestrešenia skateparku

 NOSNÉ RÁMY Z LEPENÉHO DREVA



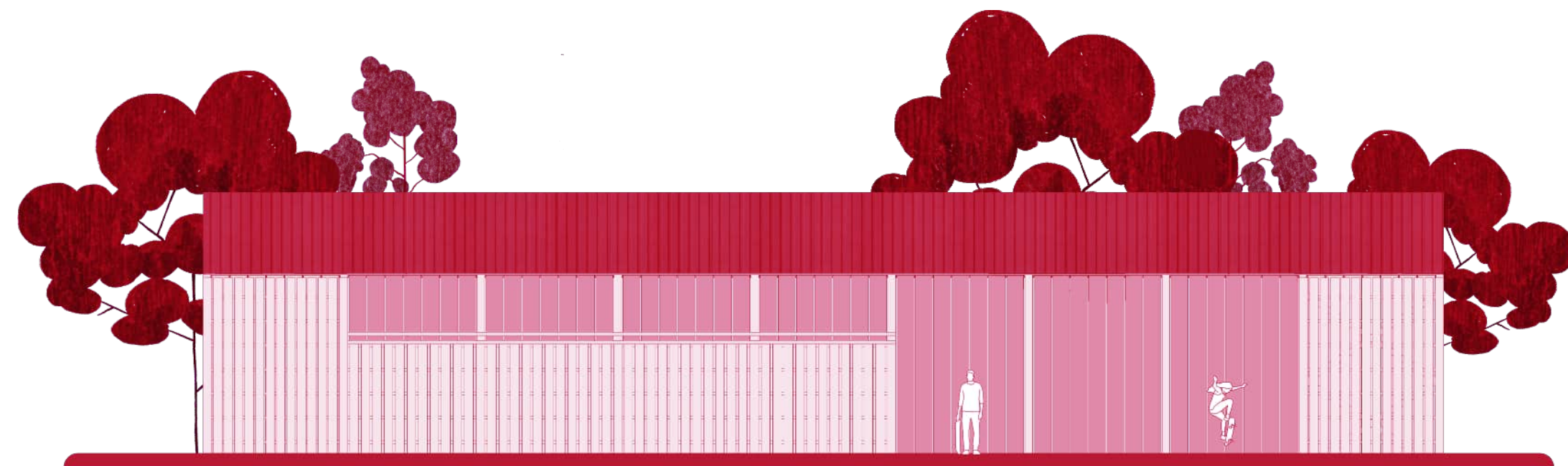
priečny rez A-A prestrešenia skateparku



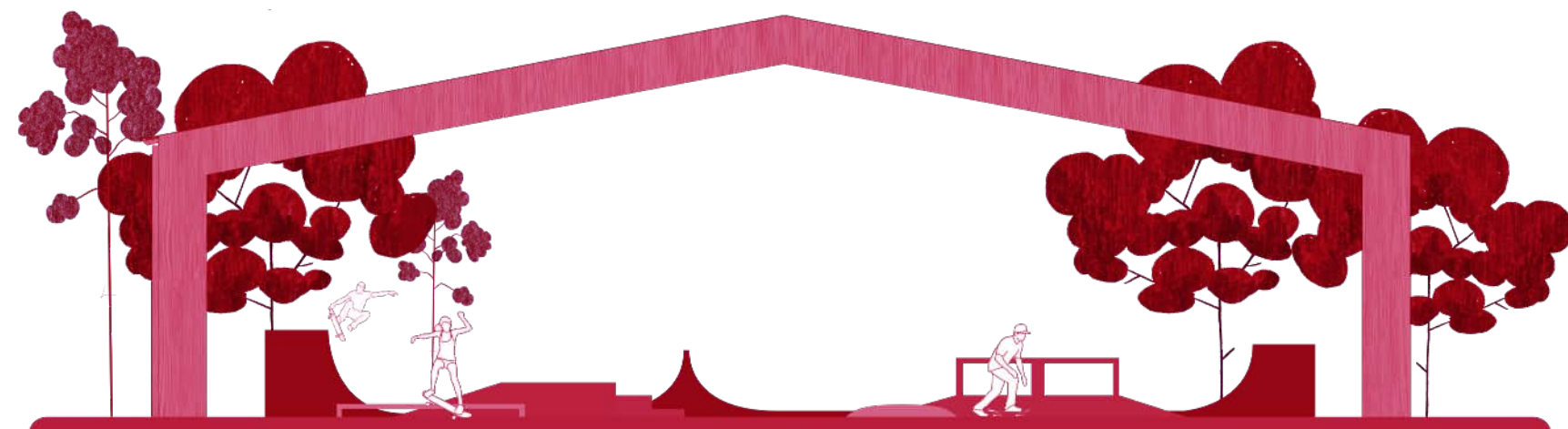
pozdlžny rez B-B prestrešenia skateparku

M1:150

severný pohľad



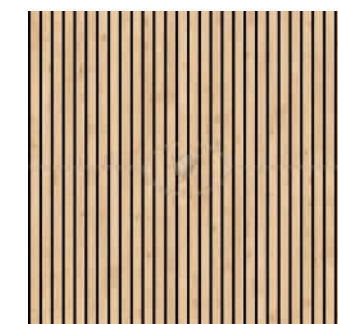
južný pohľad



pohľady - skatepark



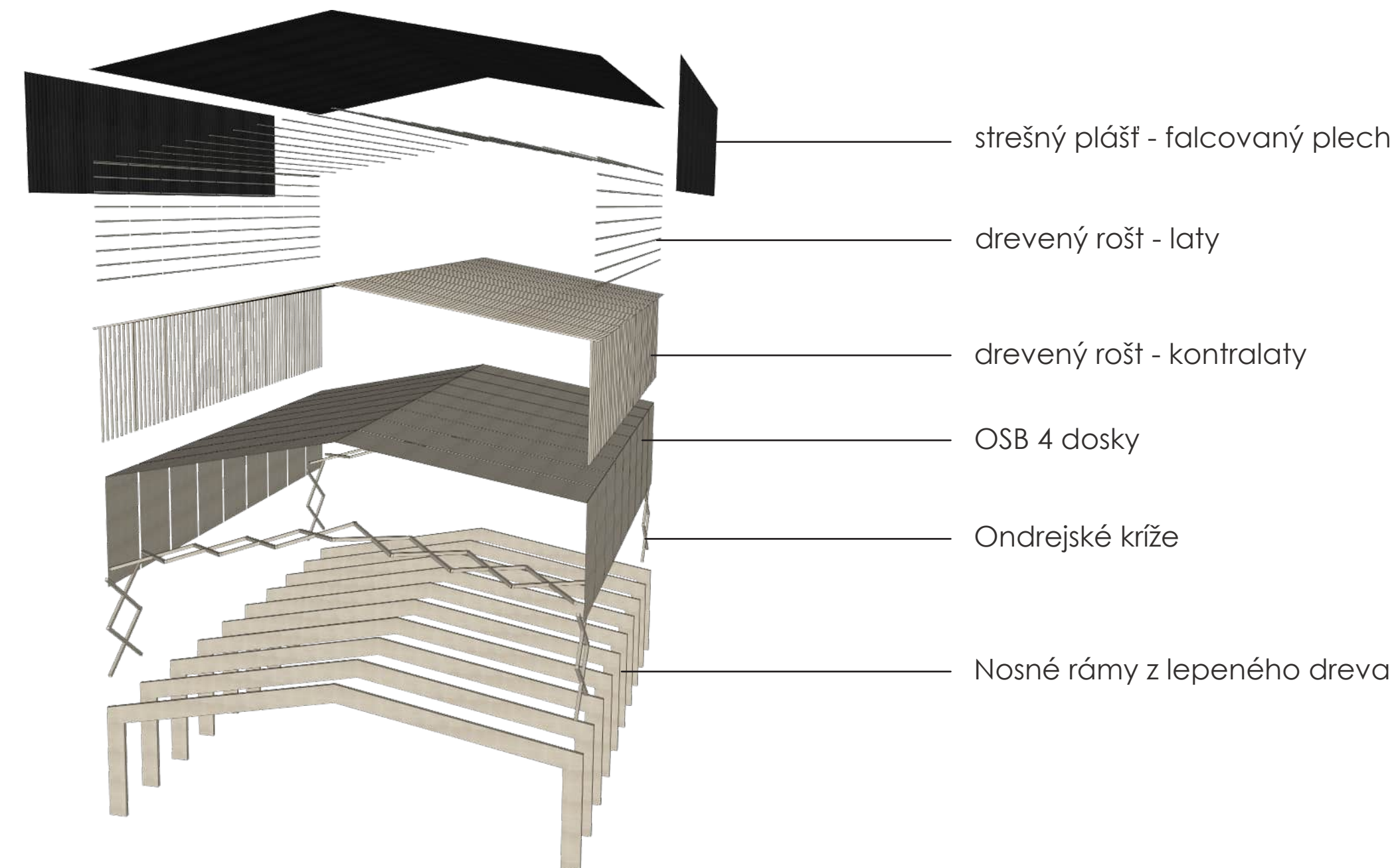
falcovaný plech



drevené lamely

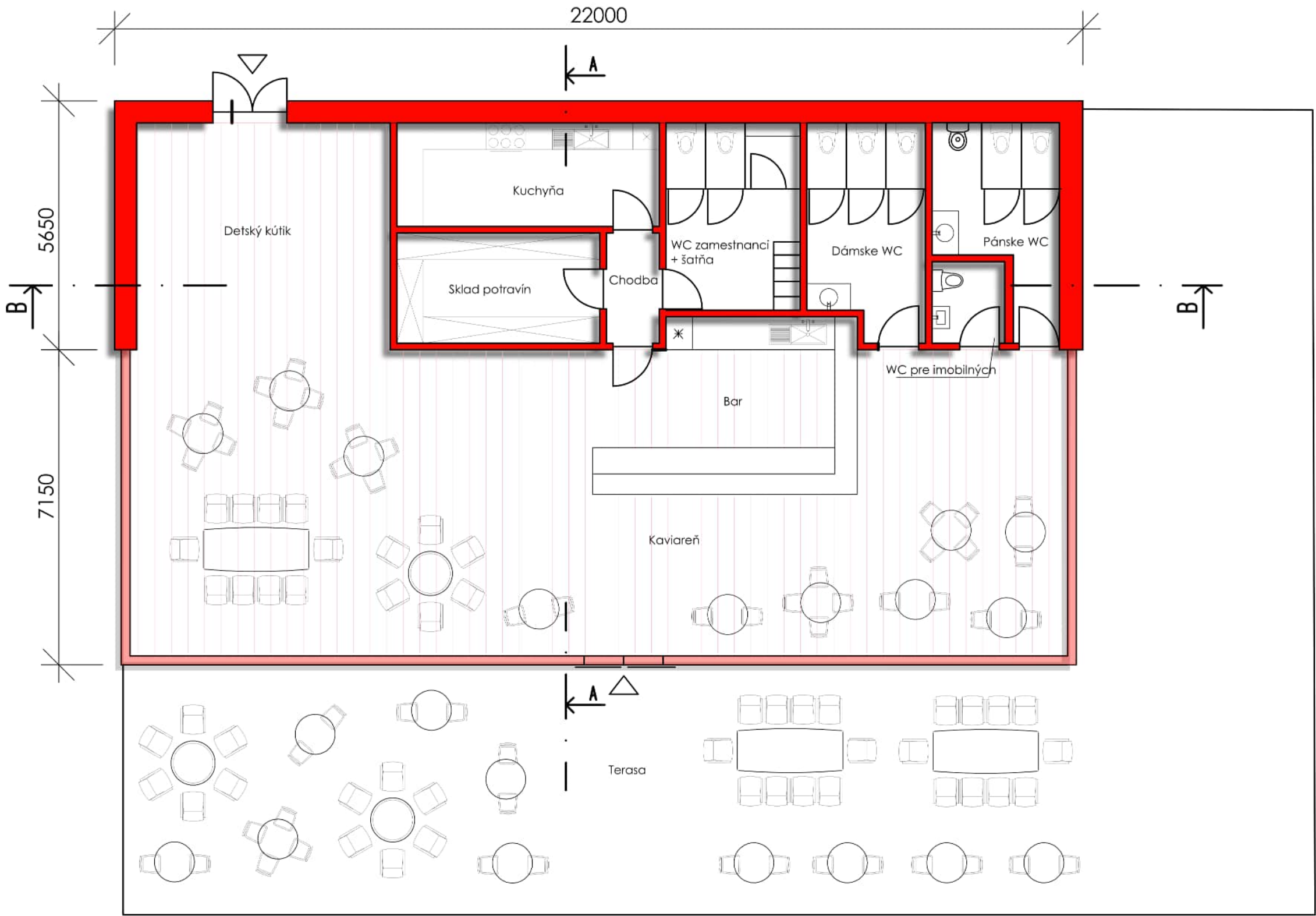


lepené drevo



konštrukčné a materiálové riešenie skateparku

kaviareň



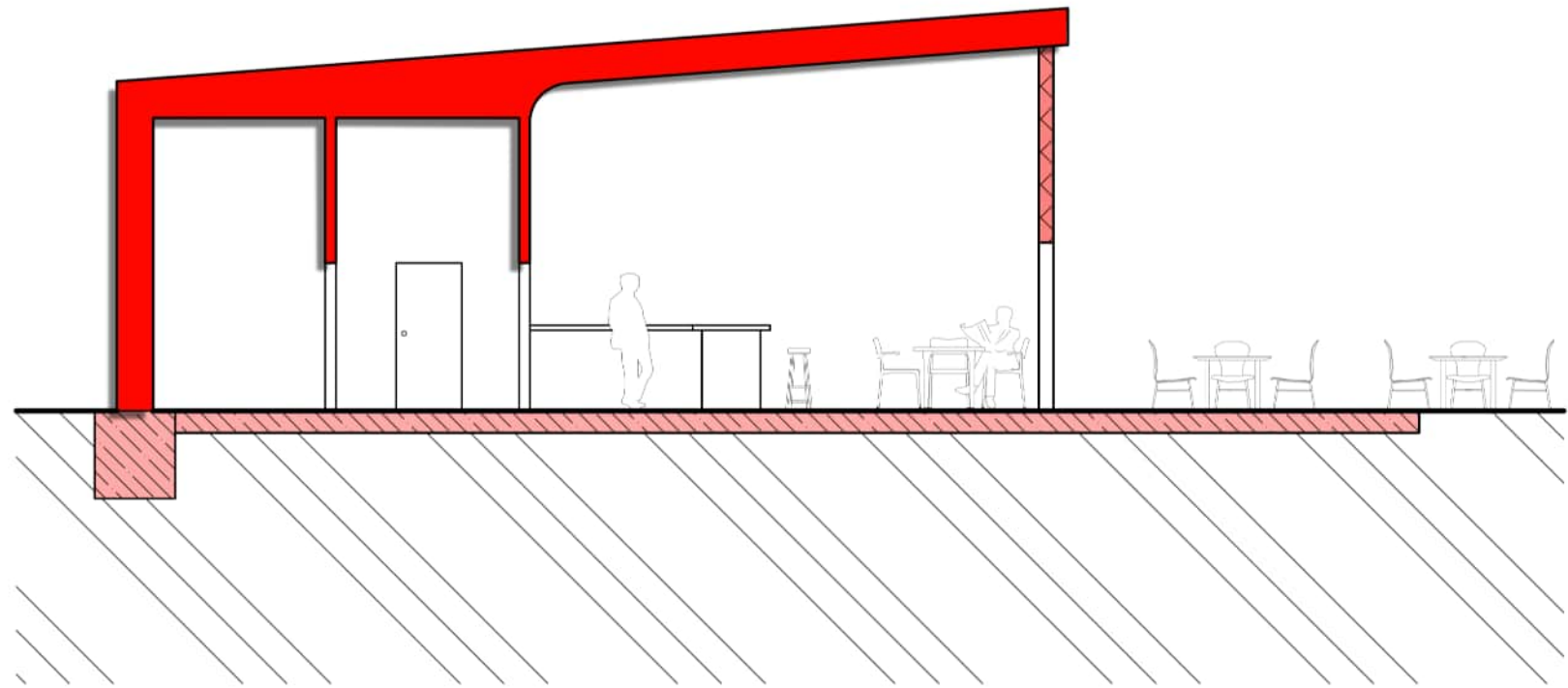
M1:100



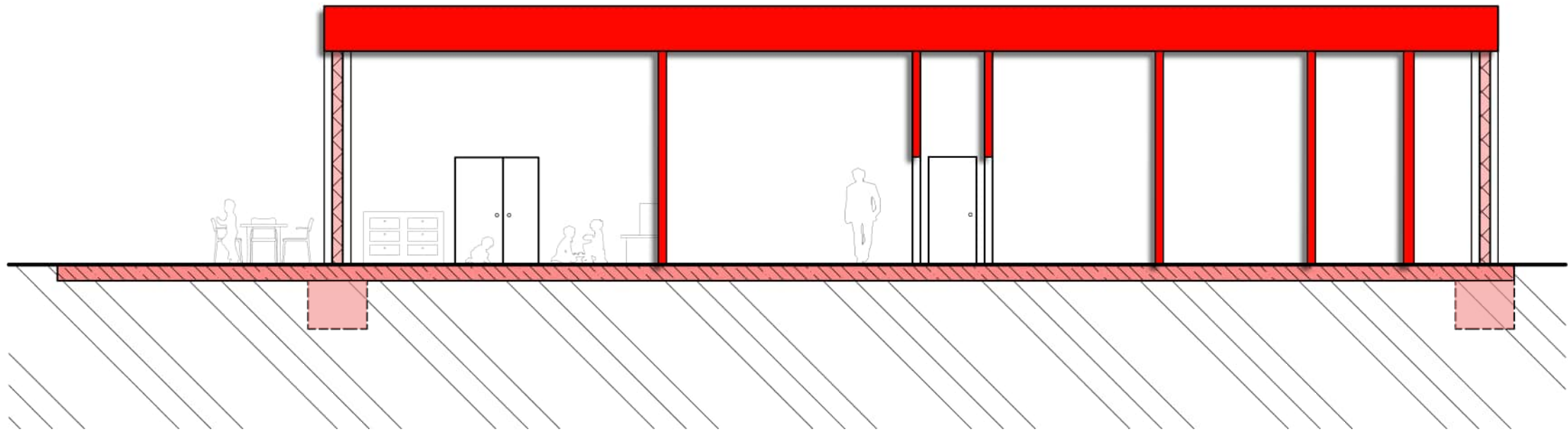
STENY - KVH HRANOLY + SADROKARTÓNOVÉ PRIEČKY

SKLO

priečný rez A-A

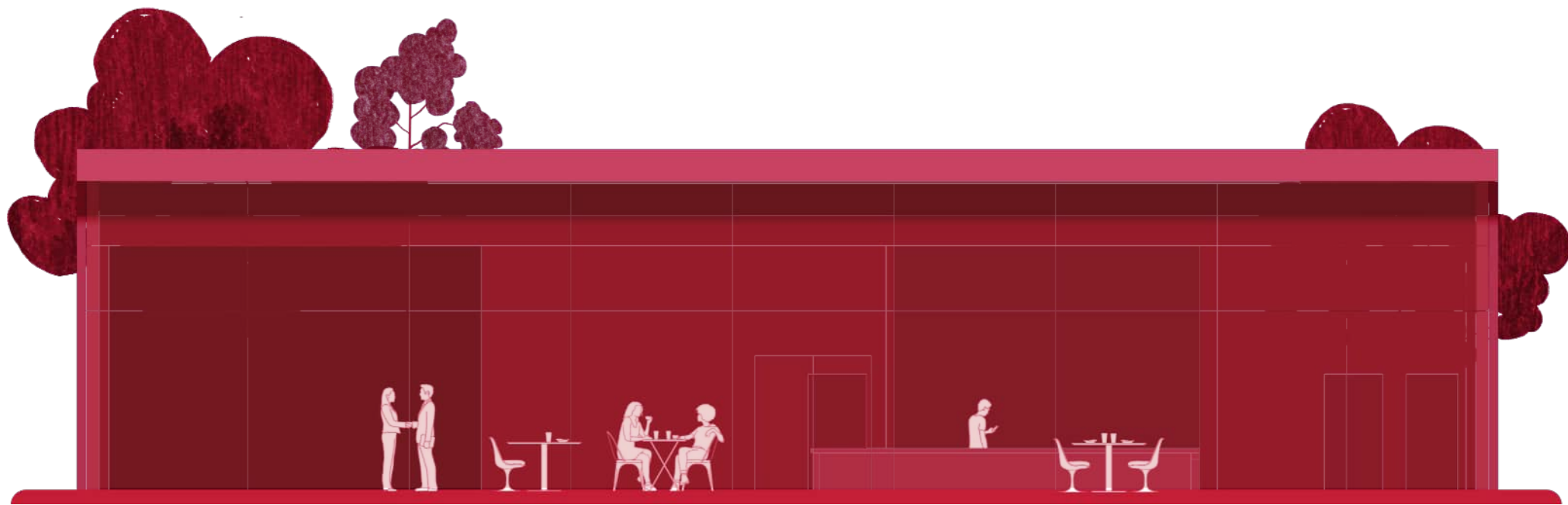


pozdlžny rez B-B



	PROSTÝ BETÓN		STENY - KVH HRANOLY + SADROKARTÓNOVÉ PRIEČKY
	PŮVODNÁ ZEMINA		SKLO

južný pohľad



východný pohľad





vizualizácie



vizualizácie



fyzický model



fyzický model

